

КЕЙС-ИЛЛЮСТРАЦИЯ ПО ФЭМП

Цель: развитие логического мышления, умения анализировать, воспитание умения работать в команде.

Игровая ситуация:

1. Мальчик по имени Максим любит разные головоломки! Он придумал игру – головоломку со спичками! Нужно переместить всего одну спичку, чтобы ответ получился верным.

2. Усложнение

Мы с вами научились решать головоломки от Максима и теперь можем сами составлять такие головоломки, для этого мы сейчас поделимся на группы, и каждая группа получит комплект счетных палочек и будет пробовать составить свою головоломку.